

Auf großer Entdeckertour

Spiel- und Klettergeräte für Kleinkinder



Jetzt mit
neuen
Produkten!


Berliner
Spielgeräte fürs Leben

Berliner Seilfabrik Spielgeräte fürs Leben

Dieser Claim bedeutet uns viel! Er definiert, wie wir arbeiten und Spielplätze konstruieren. In den 50 Jahren, in denen wir uns mit Spielplatzgeräten beschäftigen, ist mit kreativen Ideen und kompetenten Fachleuten eine umfangreiche Produktpalette entstanden. Wir können zu jedem Bereich des Spielens im Freien oder Indoor eine interessante und unverwechselbare Gestaltung anbieten.



Berliner
Spielgeräte fürs Leben

Berliner Seilfabrik GmbH & Co.
Lengeder Straße 2/4
13407 Berlin

T + 49 (0)30 41 47 24 - 0
F + 49 (0)30 41 47 24 - 33

info@berliner-seilfabrik.com
www.berliner-seilfabrik.com

Unsere Spielfunktionen

Die frühe motorische und psychomotorische Entwicklung ist wichtig für das ganze Leben. Schon Kleinst- und Kleinkinder gilt es in diesen Bereichen zu fördern und zu fordern. Seit dem rechtlichen Anspruch auf Kinderbetreuung wächst über den Neu- bzw. Ausbau von Kindertagesstätten der Bedarf an kleinkindgerechten Spielgeräten, insbesondere für den Außenbereich. Die Berliner Seilfabrik hat zahlreiche Spielgeräte in ihrem Programm, die sich explizit an die Bedürfnisse von Kindern im Kitaalter richten. Mit diesen Spielgeräten wird den

Kindern zwischen einem und sechs Jahren ein sicheres und umfassendes Spielangebot geschaffen, in dem sie ihre sozialen und motorischen Kompetenzen schulen können.

Dabei sind klassische Elemente wie Rutschen oder Schaukeln genauso gefragt wie Alltägliches aufzugreifen (z. B. Treppen steigen, Verkaufen, Kaufen und Kochen in Form von Rollenspielen). Unsere Geräte für Kitas zeichnen sich durch folgende Merkmale aus:



5 Spielhäuser und sensorische Elemente

Spielhäuser bieten den idealen Raum für Rollenspiele. Auf spielerische Weise werden so Sprache und soziale Kompetenzen gefördert. Verknüpft mit sensorischen Spielelementen wird im Spiel die Lernfähigkeit und Kreativität geschult. Mehr dazu: Seite 5



10 Rutschen

Die Rutschen sind so konstruiert, dass Kleinkinder sie ohne fremde Hilfe erreichen können. Rutschen fördert die räumliche Wahrnehmung und verbessert das Gleichgewichtsgefühl und die Koordinationsfähigkeiten. Mehr dazu: Seite 10



19 Klettern

Das Klettern in Raumnetzen bietet die Möglichkeit, erste Erfahrungen beim Klettern im dreidimensionalen Raum zu sammeln. Dies fördert das räumliche Vorstellungsvermögen. Netze, Leitern, Schrägen und Stufen bieten verschiedene Schwierigkeitsgrade des Kletterns. Mehr dazu: Seite 19



27 Drehen

Drehelemente mit niedrigen Einstiegshöhen ermöglichen auch kleinen Kindern ein eigenständiges Spiel. Sich mit Hilfe von Spielgeräten zu drehen, erzeugt eine sensorische Stimulation, die sich positiv auf Balance und das „sich Spüren“, also die eigene Körperwahrnehmung auswirkt. Mehr dazu: Seite 27



31 Balancieren und Hangeln

Das Balancieren auf Seilen, wackeliges Gehen oder auch Krabbeln auf Gummibrücken oder der konzentrierte Gang über ein engmaschiges Netz schulen das Gleichgewicht und bereiten so auf die nächste Entwicklungsstufe vor. Sei es Stehen, Laufen, Hüpfen oder auch Fahrradfahren. Mehr dazu: Seite 31



35 Schaukeln & Wippen

Unterschiedliche Schaukelsitze und Wippgeräte sorgen dafür, dass Kinder unabhängig ihres Entwicklungsmomentes die Möglichkeit zum Schaukeln und Wippen haben. Schaukeln und Wippen entwickeln im besonderen Maße das Körpergefühl und -bewusstsein und stärken gleichzeitig Kraft und Motorik. Mehr dazu: Seite 35



Spielhäuser und sensorische Elemente

Heute bin ich...!

- Spielhäuser bieten den idealen Raum für Rollenspiele. Auf spielerische Weise werden so Sprache und soziale Kompetenzen, wie z. B. Empathie aufgebaut.
- Kinder erproben so ihr Selbst, gleichzeitig erkunden sie Herausforderungen im Umgang mit anderen und meistern diese spielend.
- Auch die Gefühlswelt bekommt neuen Platz und so ist es einfacher, diesen auch einmal freien Lauf zu lassen.
- Spielhäuser lassen sich ideal mit sensorischen Spielelementen verknüpfen, aber auch allein fördern sie die Lernfähigkeit und Kreativität.
- Sensorische Spielelemente bilden wichtige neuronale, also geistige Verknüpfungen im menschlichen Gehirn. Die gewählten Spielgeräte sollten dies durch verschiedene und wechselnde Oberflächen und reagierende Werkstoffe, wie z. B. Seile oder Gummimembranen berücksichtigen. Dies hilft den Kindern, ihre Umgebung bewusst wahrzunehmen.



Wonderwalls.01

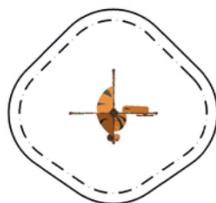
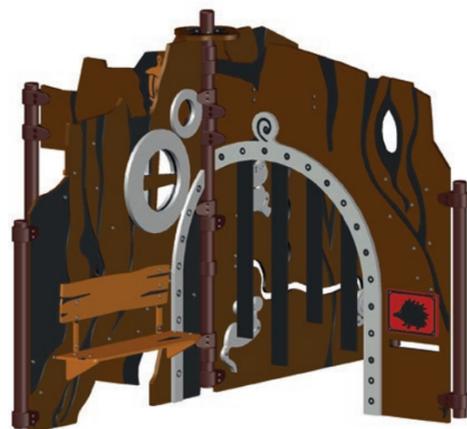
90.295.700.1

(m) 2,3 x 2,7 x 1,7
(ft) 7-7 x 8-11 x 5-4

EN 1176 (m) 5,3 x 5,7
ASTM/CSA (m) 6,0 x 6,4
ASTM/CSA (ft) 19-7 x 20-11

EN 1176 (m) 1,21
ASTM/CSA (ft) 4-0

Spielen im Unterholz! Hier beginnt die Welt der Igel, Mäuse und Käfer. Highlight dieser Wonderwalls im Design eines Baumstumpfs, ist ein mit Gummimembranen behängener Durchgang, der zwei Spiel-ecken miteinander verbindet. Und wer genau hinschaut findet unter der Bank eine geheime Öffnung. Traust du dich durch zu krabbeln?



Wonderwalls.03

90.295.700.3

(m) 3,3 x 2,4 x 1,6
(ft) 10-9 x 7-11 x 5-0

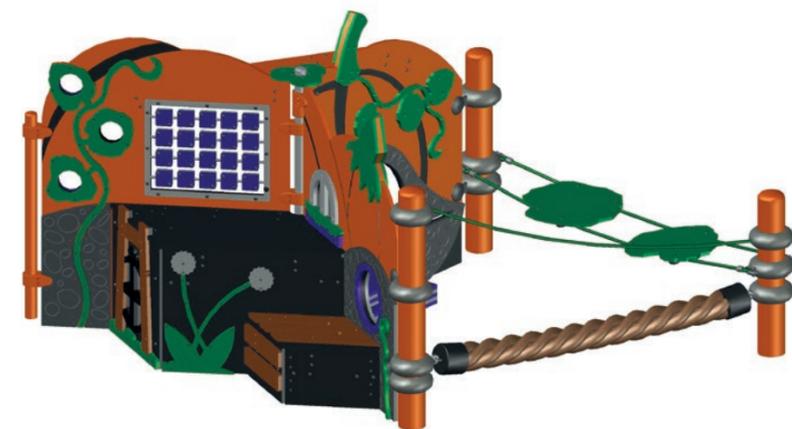
EN 1176 (m) 6,3 x 5,4
ASTM/CSA (m) 6,9 x 6,1
ASTM/CSA (ft) 22-9 x 19-11

EN 1176 (m) 1,24
ASTM/CSA (ft) 4-10

Spielen im Kürbishaus! Ein schaurig schönes Spielabenteuer lädt die Kleinen zu einer Entdeckungstour in die Welt der Zauberer und Hexen ein. Eine Dschungelbrücke mit Handlaufseil fördert die ersten Balanciersuche. Um an das Pärchen-Spiel heranzukommen, muss auf der einen Seite zuerst eine Kiste erklimmen werden.



Neu



Wonderwalls.02

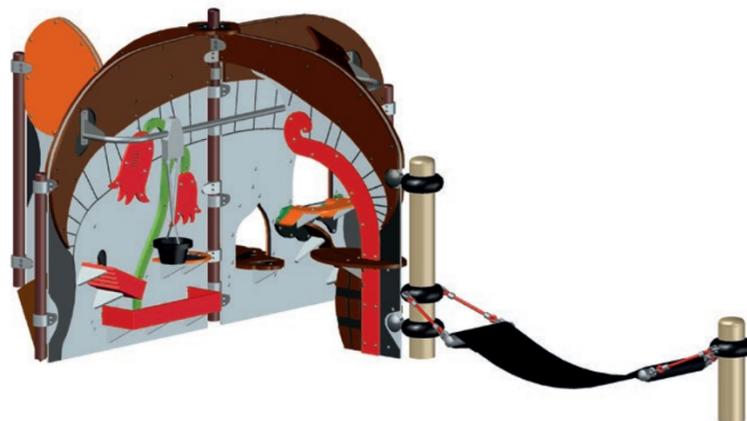
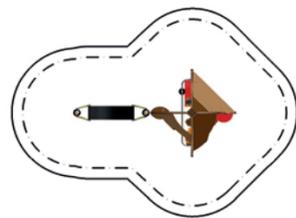
90.295.700.2

(m) 5,0 x 2,7 x 1,7
('-") 16-5 x 8-11 x 5-6

EN 1176 (m) 8,0 x 5,7
ASTM/CSA (m) 8,7 x 6,4
ASTM/CSA ('-") 28-5 x 20-11

EN 1176 (m) 1,26
ASTM/CSA ('-") 4-2

Spielen unterm Pilz! Wie Zwerge können die Kleinen hier abtauchen in die Welt der Wunder und Fabeln. Spielelemente wie Matschtische, Durchreichen in den Wänden und ein Sandkran unterstützen das Rollenspiel. Eine Hängematte aus einer Gummigurtmembran lädt zum Schaukeln oder ersten Geh- und Krabbelerfahrungen auf wackeligem Untergrund ein.



Sandwerkstatt

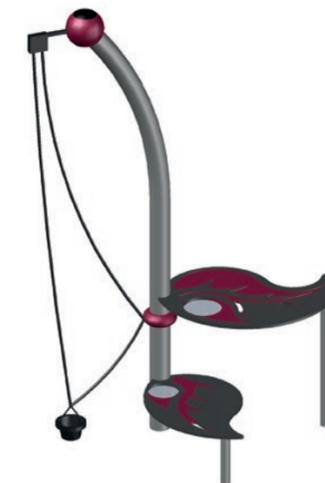
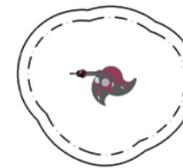
96.180.014

(m) 1,3 x 4,8 x 3,2
('-") 4-0 x 5-10 x 10-3

EN 1176 (m) 4,3 x 4,8
ASTM/CSA (m) 4,9 x 5,5
ASTM/CSA ('-") 16-0 x 17-10

EN 1176 (m) 0,97
ASTM/CSA ('-") 3-3

Egal ob Baustelle, Bäckerei oder Kieswerk, der Eimer am Kettenzug der Sandwerkstatt bietet unzählige Möglichkeiten für Rollenspiele.



Roo M.03

90.295.600.3

(m) 1,9 x 4,8 x 2,1
 ("-) 6-3 x 15-7 x 6-10

EN 1176 (m) 4,9 x 8,3
 ASTM/CSA (m) 5,6 x 8,4
 ASTM/CSA ("-) 19-3 x 27-7

EN 1176 (m) 0,90
 ASTM/CSA ("-) 3-0



Großes Spukhaus Roo M.03 mit Rampe und Rutsche. Zwei Tresen lassen unter dem Häuschen einen eigenen Spielraum entstehen.



Rutschen

- Rutschen hilft bei der räumlichen Wahrnehmung, weil das Kind beurteilen muss, wann der geeignete Zeitpunkt ist, zu rutschen und wann die Füße auf den Boden gestellt werden müssen, um eine unkontrollierte Landung zu verhindern.
- Rutschen verbessert auch den Gleichgewichtssinn und die Koordinationsfähigkeiten, vor allem, wenn Kinder mit dem Rückwärtsrutschen experimentieren.

Spoo S.01

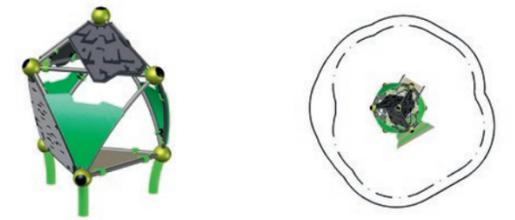
90.295.000.1

(m) 2,0 x 2,3 x 2,2
 ("-) 6-6 x 7-6 x 7-2

EN 1176 (m) 4,6 x 5,4
 ASTM/CSA (m) 5,7 x 6,0
 ASTM/CSA ("-) 18-6 x 19-7

EN 1176 (m) 0,45
 ASTM/CSA ("-) 1-6

Spukhaus Spoo S mit Rampe, Treppe und Fenster.



Spoo M.01

90.295.100.1

(m) 3,6 x 2,4 x 2,7
 ("-) 11-10 x 7-11 x 8-8

EN 1176 (m) 7,2 x 5,4
 ASTM/CSA (m) 7,3 x 6,1
 ASTM/CSA ("-) 24-0 x 20-0

EN 1176 (m) 0,90
 ASTM/CSA ("-) 3-0

Spukhaus Spoo M mit Rampe und Rutsche.



Spooroo Combi.01

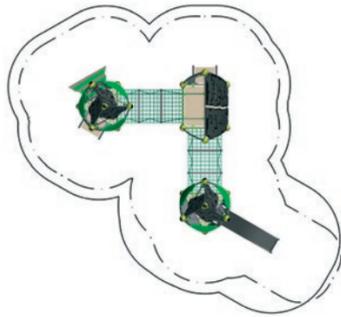
90.296.001

(m) 6,5 x 5,8 x 2,7
(ft) 21-1 x 18-11 x 8-8

EN 1176 (m) 9,8 x 8,9
ASTM/CSA (m) 10,1 x 9,5
ASTM/CSA (ft) 33-1 x 31-1

EN 1176 (m) 0,90
ASTM/CSA (ft) 3-0

Ein Spukhaus Spoo S mit Rampe und Treppe, ein Spukhaus Roo S mit Treppe und ein Spukhaus Spoo M mit Rutsche, verbunden mit Hängebrücken.



Spooroo Combi.02

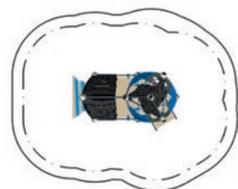
90.296.002

(m) 1,9 x 3,3 x 2,2
(ft) 6-0 x 10-9 x 7-2

EN 1176 (m) 4,9 x 6,3
ASTM/CSA (m) 5,6 x 6,9
ASTM/CSA (ft) 18-4 x 22-7

EN 1176 (m) 0,45
ASTM/CSA (ft) 1-6

Ein Spukhaus Spoo S mit Leiter und Fenster und ein Spukhaus Roo S mit Rampe, direkt miteinander verbunden.



Spooroo Combi.03

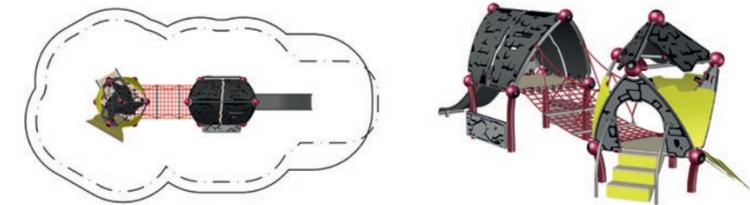
90.296.003

(m) 2,3 x 6,9 x 2,2
(ft) 7-6 x 22-7 x 7-2

EN 1176 (m) 5,4 x 10,5
ASTM/CSA (m) 6,0 x 10,6
ASTM/CSA (ft) 19-7 x 34-8

EN 1176 (m) 0,90
ASTM/CSA (ft) 3-0

Spukhaus Spoo S mit Rampe und Treppe und ein Spukhaus Roo M mit Rutsche, verbunden mit Hängebrücke.



Spooroo Combi.019

90.296.019

(m) 2,4 x 7,2 x 2,2
(ft) 7-7 x 23-5 x 7-2

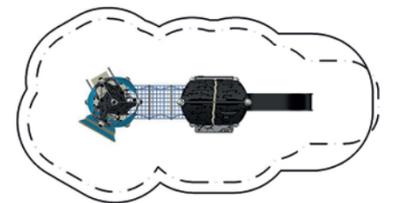
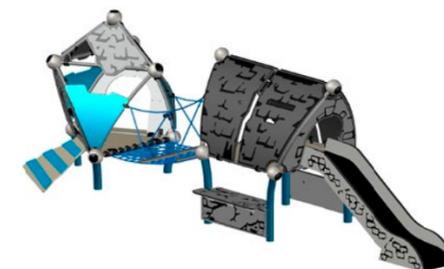
EN 1176 (m) 5,4 x 10,7
ASTM/CSA (m) 6,0 x 10,8
ASTM/CSA (ft) 19-7 x 35-5

EN 1176 (m) 0,90
ASTM/CSA (ft) 3-0

The SpooRoo Combi.019 bietet eine schnellere Rutsche – die neue HDPE Fast Lane Slide passt dank der individuell gestaltbaren Paneele zudem perfekt zum Spooky-Design.



Entdecken Sie unsere HDPE Fast Lane Slides!

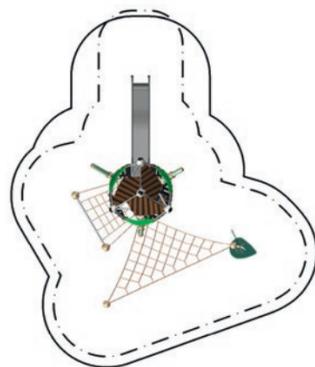


Combi.061

90.293.061

 (m)	5,7 x 7,2 x 3,2
 (-")	18-5 x 23-5 x 10-4
 EN 1176 (m)	8,7 x 10,7
 ASTM/CSA (m)	9,3 x 10,8
 ASTM/CSA (-")	30-5 x 35-5
 EN 1176 (m)	0,99
 ASTM/CSA (-")	3-3

Besonders viel Charme hat diese kleine Trii-Combi. Neben einer Rutsche, einem Einstiegsnetz und einer Leiter führt ein Kletternetz zu einem Matschtisch, der vor allem die Jüngsten anspricht.

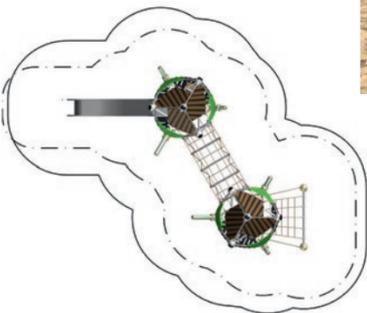


Combi.102

90.293.102

 (m)	7,5 x 6,0 x 3,2
 (-")	24-5 x 19-6 x 10-4
 EN 1176 (m)	11,0 x 8,5
 ASTM/CSA (m)	11,1 x 9,6
 ASTM/CSA (-")	36-5 x 31-6
 EN 1176 (m)	0,99
 ASTM/CSA (-")	3-3

Mit diesen Trii-Kombinationen lassen Sie die Herzen der ganz Kleinen höherschlagen. Die beiden Triis sind durch eine Brücke miteinander verbunden.

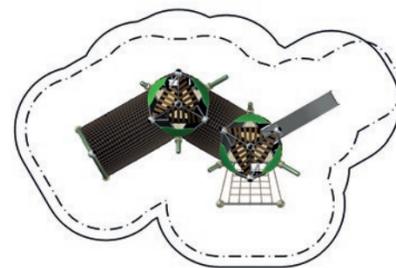


Combi.362

90.293.362

 (m)	4,3 x 8,1 x 3,2
 (-")	13-11 x 26-4 x 10-4
 EN 1176 (m)	6,8 x 11,5
 ASTM/CSA (m)	7,9 x 11,8
 ASTM/CSA (-")	25-11 x 38-5
 EN 1176 (m)	0,99
 ASTM/CSA (-")	3-3

Diese Greenville-Combi aus zwei Trii1 und Netz-tunneln kann über eine Rampe direkt von der Begrenzungsmauer bekllettert werden. Auf diese Weise fügt sich das Spielgerät perfekt in die Umgebung ein und bietet besonders für kleine Kinder viel Raum für eigenständiges Spiel. Darüber hinaus sind Strickleiter, Einstiegsnetz und Rutsche tolle Herausforderungen für die Kleinen.

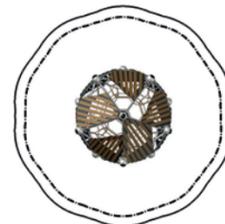


Boo

90.280.000

 (m)	3,1 x 3,0 x 2,6
 (-")	10-1 x 9-8 x 8-4
 EN 1176 (m)	6,1 x 6,0
 ASTM/CSA (m)	6,8 x 6,6
 ASTM/CSA (-")	22-1 x 21-8
 EN 1176 (m)	1,53
 ASTM/CSA (-")	6-0

Kleines Seilspielhaus mit Raumnetz und Bambuspaneelen.





Quoo

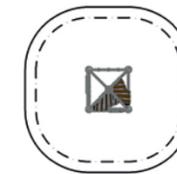
98.150.001

(m) 1,4 x 1,4 x 2,3
 ("-) 4-8 x 4-8 x 7-5

EN 1176 (m) 4,4 x 4,4
 ASTM/CSA (m) 5,1 x 5,1
 ASTM/CSA ("-) 16-8 x 16-8

EN 1176 (m) 1,30
 ASTM/CSA ("-) 4-4

Dieses kleine Spielhaus kombiniert Rollenspiele mit Klettern. Dank des Bambus kann es auch als ein Rückzugsort an einem heißen Sommertag dienen.



Woodville Combi.17

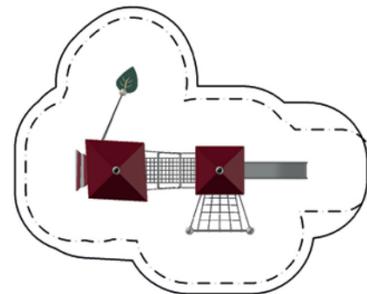
90.224.101.7

(m) 5,2 x 7,1 x 3,0
 ("-) 16-11 x 23-3 x 9-10

EN 1176 (m) 8,2 x 10,6
 ASTM/CSA (m) 8,8 x 10,8
 ASTM/CSA ("-) 28-11 x 35-3

EN 1176 (m) 0,90
 ASTM/CSA ("-) 3-0

Diese Woodville-Combi eignet sich dank ihrer niedrigen Einstiegshöhen ideal für den Kleinkindbereich. Verschiedene Kletterelemente wie Flächennetz, Strickleiter und Rampe bieten unterschiedliche Schwierigkeitsgrade des Kletterns an. Ein besonderes Highlight stellt die Übergangsbrücke dar. Hier können die Kleinen ihr Gleichgewichtsgefühl testen und schulen.



Wam

90.300.003

(m) 2,0 x 2,0 x 2,4
 ("-) 6,4 x 6,4 x 7-11

EN 1176 (m) 5,0 x 5,0
 ASTM/CSA (m) 5,6 x 5,6
 ASTM/CSA ("-) 18-4 x 18-4

EN 1176 (m) 0,22
 ASTM/CSA ("-) 0-9

Das kleine Spielhaus Wam ist mit Bambuspaneelen ausgestattet und bietet viel Spielvergnügen für die Kleinsten.





Klettern

Klettern macht stark und klug!

- Das Klettern in Raumnetzen fördert im besonderen Maße das räumliche Vorstellungsvermögen.
- Klettern im dreidimensionalen Raum fördert die Entwicklung des motorischen Planens und der motorischen Kontrolle. Dies beinhaltet die Erkennung der Bewegungsposition des Körpers im Raum bzw. auf dem Spielgerät und daraus resultierende erforderliche, koordinierte Bewegungen.
- Klettern schärft die visuelle Wahrnehmung und die motorischen Fähigkeiten, wenn Kinder entscheiden müssen, wo sie einen Fuß oder eine Hand platzieren müssen, um sich nach oben oder unten zu bewegen.
- Klettern erhöht den Muskeltonus und die Kraft, sowohl für fein- als auch grobmotorische Bewegungen.
- Klettern schult in herausragendem Maße den Gleichgewichtssinn.
- Klettern entwickelt motorische Fitness, wie Agilität, Geschwindigkeit, Koordination und Balance.
- Problemlösungs- und Entscheidungsfähigkeiten werden durch Klettern verbessert.



Cosmo S.05

90.111.050

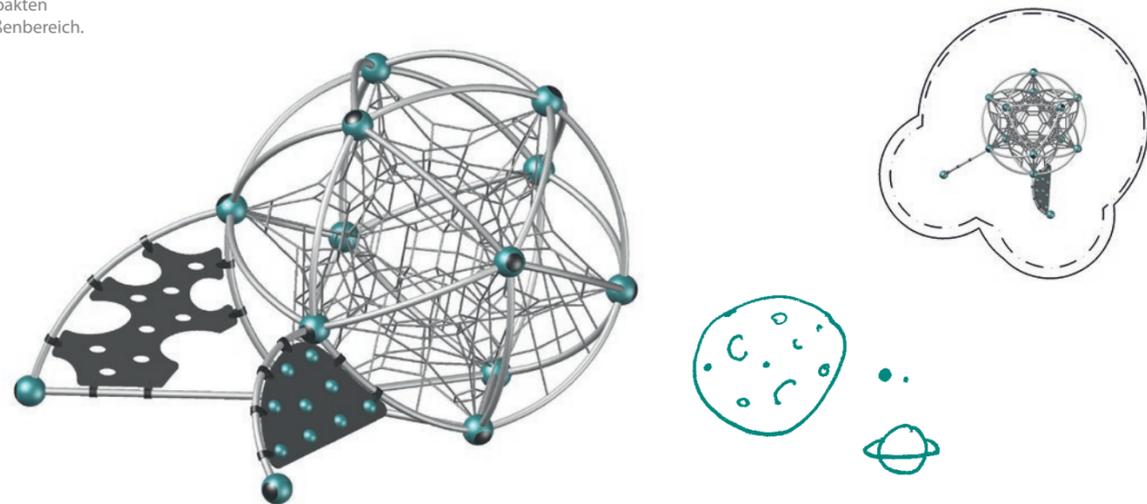
(m) 4,6 x 4,5 x 2,9
 ("-) 15-1 x 14-8 x 9-6

EN 1176 (m) 7,8 x 7,8
 ASTM/CSA (m) 8,3 x 8,2
 ASTM/CSA ("-) 27-1 x 26-11

EN 1176 (m) 1,80
 ASTM/CSA ("-) 6-0



Mit Kletterrampe und Kletterwand ist der Cosmo S.05 bestens ausgestattet für kletterbegeisterte Kindergruppen und passt dazu aufgrund seiner kompakten Größe auf nahezu jeden Kita-Außenbereich.



Cosmo.111

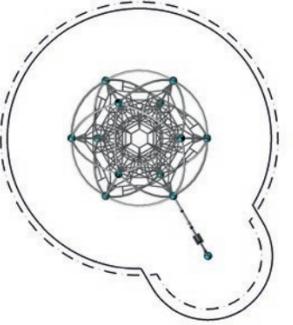
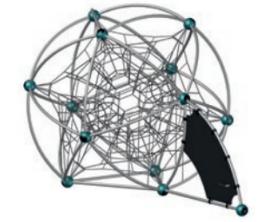
90.112.111

(m) 4,4 x 5,9 x 3,8
 ("-) 14-5 x 19-5 x 12-4

EN 1176 (m) 8,4 x 9,5
 ASTM/CSA (m) 8,1 x 9,6
 ASTM/CSA ("-) 26-5 x 31-5

EN 1176 (m) 2,30
 ASTM/CSA ("-) 7-7

Dieser Cosmo besticht, neben seinen unzähligen Klettermöglichkeiten im Raumnetz und dem tollen Design, besonders durch die Maltafel als Anbauelement. Hier können sich die Kinder nach einer Kletterpartie auch wunderbar künstlerisch austoben.



Cosmo.S04

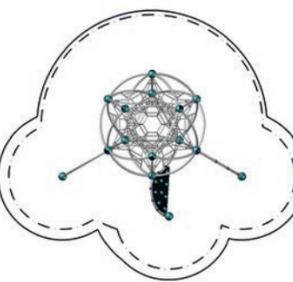
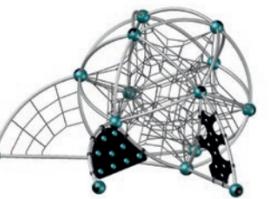
90.111.040

(m) 5,7 x 4,6 x 2,9
 ("-) 18-9 x 15-1 x 9-6

EN 1176 (m) 8,8 x 7,8
 ASTM/CSA (m) 9,4 x 8,3
 ASTM/CSA ("-) 30-9 x 27-1

EN 1176 (m) 1,80
 ASTM/CSA ("-) 6-0

Der Cosmo S.04 ist nur eine Möglichkeit, den Cosmo S Base mit Anbauteilen zu kombinieren: Eine Kletterrampe, eine Kletterwand und ein Einstiegsnetz machen diesen Cosmo zum Hingucker auf jedem Spielplatz.



Twist.03

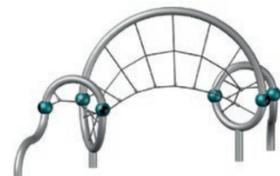
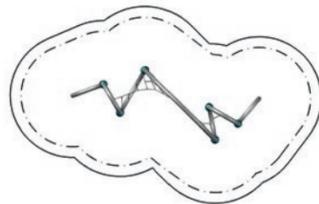
90.297.003

(m) 2,4 x 5,8 x 2,7
 ("-) 7-10 x 19-0 x 8-8

EN 1176 (m) 5,4 x 8,8
 ASTM/CSA (m) 6,1 x 9,5
 ASTM/CSA ("-) 19-10 x 31-0

EN 1176 (m) 2,57
 ASTM/CSA ("-) 8-6

Diese kleinere Ausführung der Twist & Shout Spielgeräte bietet jede Menge Kletterspaß und die Möglichkeit bis nahezu 3 Meter hoch zu klettern. Auch optisch ist der Twist.03 eine Bereicherung für jeden Kindergarten.



UFO.M3

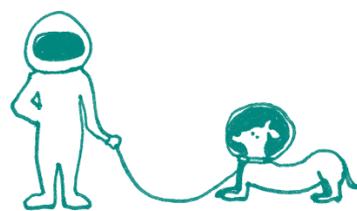
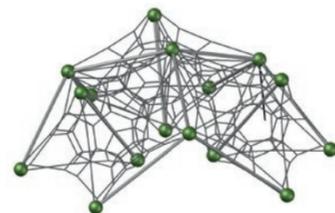
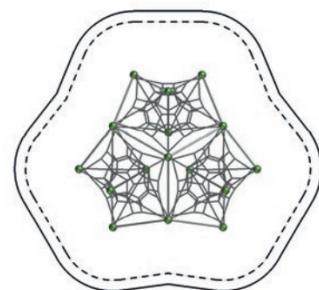
90.220.030

(m) 5,0 x 5,7 x 2,2
 ("-) 16-2 x 18-7 x 7-0

EN 1176 (m) 8,0 x 8,7
 ASTM/CSA (m) 8,6 x 9,4
 ASTM/CSA ("-) 28-2 x 30-7

EN 1176 (m) 1,93
 ASTM/CSA ("-) 6-4

UFO.M3 bietet eine tolle Herausforderung für kleine Klettermeister in bodennahem Raumnetz.



Pentagode S

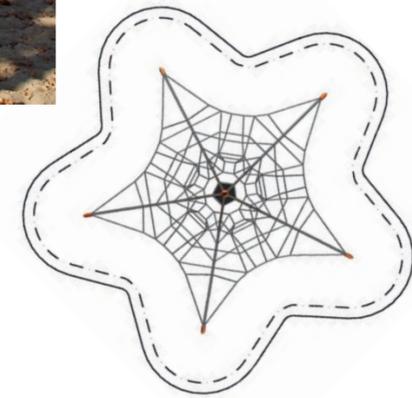
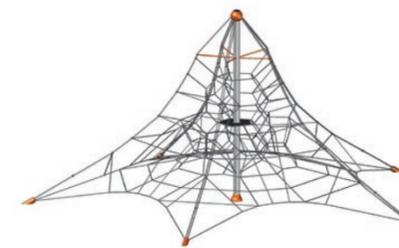
91.200.010

(m) 8,4 x 8,0 x 4,0
 ("-) 27-4 x 26-0 x 13-2

EN 1176 (m) 11,4 x 11,0
 ASTM/CSA (m) 12,0 x 11,6
 ASTM/CSA ("-) 39-4 x 38-0

EN 1176 (m) 0,93
 ASTM/CSA ("-) 6-0

Selbst die mit vier Metern Höhe kleinste Pentagode hat ganz viel Spielraum für richtig viele Kids. Ganz oben ist viel Platz für mehrere Mutige!



Spaceball S

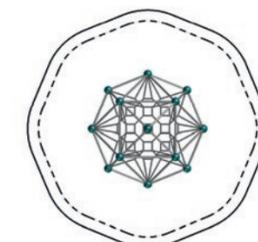
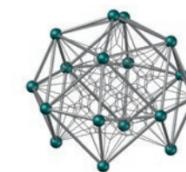
90.100.031

(m) 3,7 x 3,7 x 3,0
 ("-) 11-11 x 11-11 x 9-11

EN 1176 (m) 6,7 x 6,7
 ASTM/CSA (m) 7,3 x 7,3
 ASTM/CSA ("-) 23-11 x 23-11

EN 1176 (m) 1,23
 ASTM/CSA ("-) 6-0

In dieser kleinsten Spaceball-Version, mit einer freien Fallhöhe von nur 1,23 Metern, erproben junge Kletterkünstler ihre Fähigkeiten.

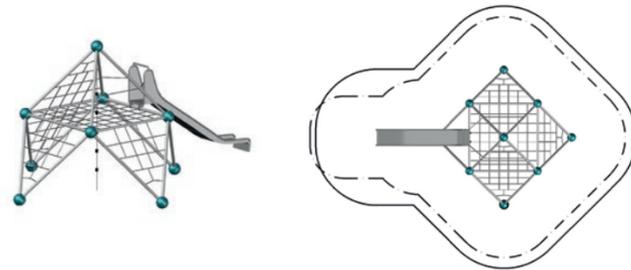


Net House.02

90.130.003

 (m)	6,1 x 4,4 x 3,0
 (-")	19,11 x 14-5 x 9-7
 EN 1176 (m)	9,6 x 7,4
 ASTM/CSA (m)	8,1 x 9,8
 ASTM/CSA (-")	31-11 x 26-5
 EN 1176 (m)	1,34
 ASTM/CSA (-")	4-5

Hierbei wird das Raumgerüst des Univers Mars mittels sechs Dreiecksnetzen und einer Netzplattform in ein Netzhaus verwandelt. Zusammen mit der Anbauartsche aus Edelstahl sowie dem zentral angebrachten Kletterseil entsteht so auf kleiner Fläche ein abwechslungsreiches Spielgerät.



Fairview.02

90.180.609

 (m)	4,3 x 8,1 x 3,4
 (-")	12-10 x 26-4 x 10-11
 EN 1176 (m)	7,5 x 11,3
 ASTM/CSA (m)	7,9 x 11,7
 ASTM/CSA (-")	25-11 x 38-4
 EN 1176 (m)	1,20
 ASTM/CSA (-")	6-0

Der Mini Mars ist besonders für Anfänger entwickelt worden, da der Großteil der Netzlandschaft in Bodennähe beginnt. Rutsche, Gummigurtbrücke, sensorische Elemente und Reckstange bilden perfekte Ergänzungen.

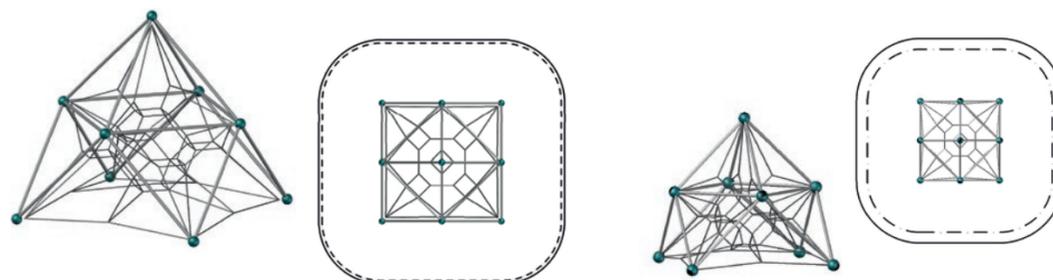


Mini Mars

98.100.010

 (m)	2,6 x 2,6 x 2,4
 (-")	8-7 x 8-7 x 7-11
 EN 1176 (m)	5,6 x 5,6
 ASTM/CSA (m)	6,3 x 6,3
 ASTM/CSA (-")	20-7 x 20-7
 EN 1176 (m)	1,10
 ASTM/CSA (-")	6-0

Das Raumnetz für die ganz Kleinen. Durch den Einsatz des filigranen Framework-48-Gerüsts eignet sich der Mini Mars hervorragend für den Einsatz in Kindergärten.

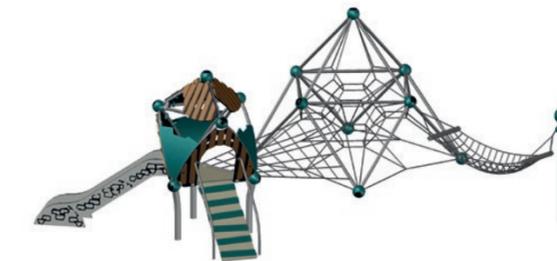
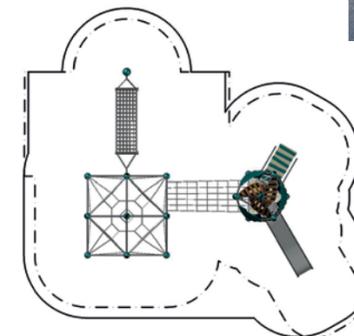
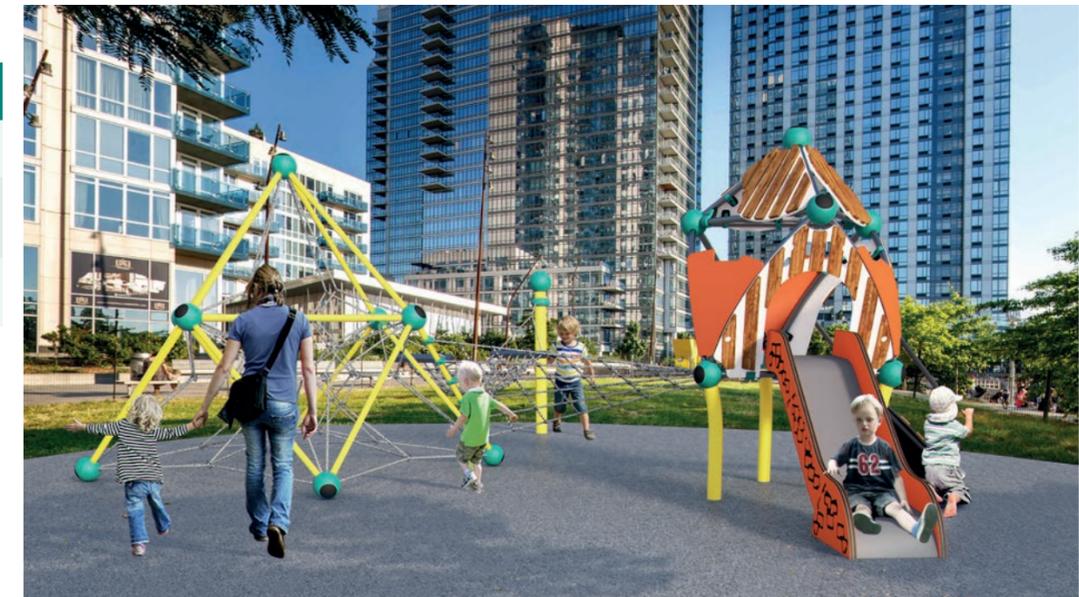


Fairview.01

90.180.608

 (m)	6,5 x 7,0 x 2,7
 (-")	21-1 x 22-11 x 8-8
 EN 1176 (m)	9,8 x 10,3
 ASTM/CSA (m)	10,1 x 11,0
 ASTM/CSA (-")	33-1 x 36-1
 EN 1176 (m)	1,13
 ASTM/CSA (-")	6-0

Diese Kombination aus Spoo, Mini Mars und Hängematte bietet eine Vielzahl an Möglichkeiten zum Klettern, Entspannen und Schaukeln für Kleinkinder.





Drehen

Entwicklungsbooster: Drehen

- Drehen erzeugt eine sensorische Stimulation, die sich positiv auf die Balance und die Körperwahrnehmung auswirkt.
- Drehelemente fördern die posturale Kontrolle, also die Fähigkeit, sich trotz Schwerkraft aufrecht zu halten.
- Drehelemente haben außerdem eine positive Auswirkung auf das Sozialverhalten. Oftmals ist die Interaktion mit Kindern notwendig, da diese sich gegenseitig Anschwung geben oder sie mitfahren.
- Drehen stärkt Muskelkraft und Ausdauer.
- Das kinästhetische Bewusstsein (die Fähigkeit, Bewegungen unbewusst zu steuern) wird verstärkt, indem das Kind unbewusst vermeidet, herunterzufallen oder mit anderen Spielkameraden zu kollidieren.
- Drehen schult außerdem die Entscheidungsfähigkeiten von Kindern, weil sie während der schnellen Bewegungen denken müssen.



Access Whirl

90.261.200

(m) 1,3 x 1,0 x 1,0
(“-“) 4-1 x 3-7 x 3-4

EN 1176 (m) 5,3 x 5,3
ASTM/CSA (m) 4,9 x 4,9
ASTM/CSA (“-) 16-1 x 16-1

EN 1176 (m) 1,00
ASTM/CSA (“-) 1-5

Der Access Whirl ist einzigartig im Markt. Ein einfach zu benutzendes Spielgerät mit einer tollen Drehfunktion. Das Netz bietet einen guten Halt und so ist der Access Whirl auch eine tolle Idee für einen inklusiven Spielbereich.



Eddie.04

90.260.104

(m) 0,5 x 0,5 x 0,9
(“-“) 1-8 x 1-8 x 3-0

EN 1176 (m) 3,5 x 3,5
ASTM/CSA (m) 4,2 x 4,2
ASTM/CSA (“-) 13-8 x 13-8

EN 1176 (m) 0,40
ASTM/CSA (“-) 1-2

Der Eddie.04 ist ein schräger Vogel und hat ein kleines Bäuchlein. Die geschwungene Form fügt sich harmonisch in die urbane Gestaltung ein.



Little Big Ben 2.2

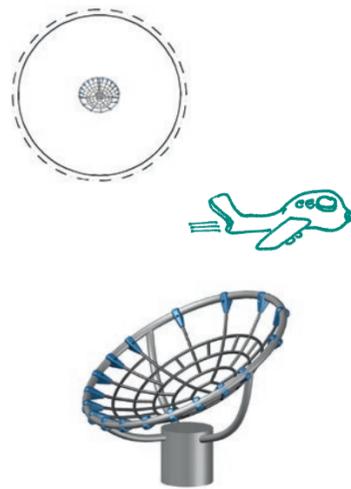
90.260.305

(m) 1,3 x 1,3 x 0,8
(“-“) 4-1 x 4-1 x 2-6

EN 1176 (m) 5,3 x 5,3
ASTM/CSA (m) 4,9 x 4,9
ASTM/CSA (“-) 16-1 x 16-1

EN 1176 (m) 0,8
ASTM/CSA (“-) 2-6

Eine Fahrt auf dem Little Big Ben ist eine außergewöhnliche Erfahrung. Kinder können durch gemeinsames Bespielen die Geschwindigkeit beeinflussen. Jede Fahrt wird zu einem einzigartigen Abenteuer.



Eddie.03
90.260.103



O'Tannebaum 2.5

90.340.045

(m) 2,1 x 2,1 x 2,5
(“-“) 6-9 x 6-9 x 8-3

EN 1176 (m) 5,1 x 5,1
ASTM/CSA (m) 5,7 x 5,7
ASTM/CSA (“-) 18-9 x 18-9

EN 1176 (m) 0,50
ASTM/CSA (“-) 1-8

Der Weihnachtsbaum für das ganze Jahr. Außer dem Stamm ist der ganze Baum drehbar. Die große Sitzfläche aus Gummimembranen mit ihrer niedrigen Einstiegshöhe ermöglicht es auch körperbehinderten Kindern, die Bewegung zusammen mit anderen zu genießen.

O'Tannebaum 3.1

90.340.097

(m) 2,1 x 2,1 x 3,1
(“-“) 6-10 x 6-10 x 10-3

EN 1176 (m) 5,1 x 5,1
ASTM/CSA (m) 5,7 x 5,7
ASTM/CSA (“-) 18-9 x 18-9

EN 1176 (m) 0,50
ASTM/CSA (“-) 1-8

Der große Bruder des O'Tannebaum.



Albero.10

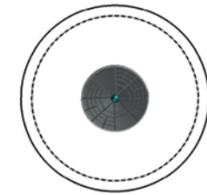
95.200.100

(m) 1,7 x 1,7 x 1,8
(“-“) 5-5 x 5-5 x 5-9

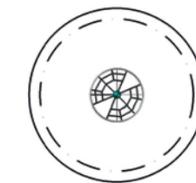
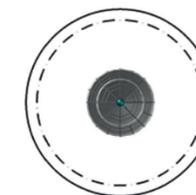
EN 1176 (m) 4,7 x 4,7
ASTM/CSA (m) 5,4 x 5,4
ASTM/CSA (“-) 17-5 x 17-5

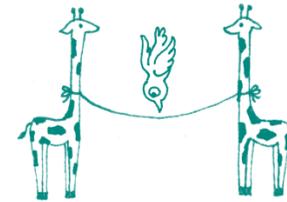
EN 1176 (m) 1,00
ASTM/CSA (“-) 3-4

Das perfekte Drehelement für die Kleinsten. Dank seiner transparenten Struktur ermöglicht dieser Spielplatz eine sehr gute Beaufsichtigung.



O'Tannebaum





Balancieren und Hangeln

Manege frei für die Artisten!

- Balancieren auf Seilen, Netzen oder Brücken mit Gummimembranen schulen Gleichgewicht und Körperwahrnehmung und unterstützen so den nächsten Entwicklungsschritt, sei es Stehen, Laufen, Hüpfen oder Fahrradfahren.
- Ausdauer und Muskelkraft werden gestärkt. Insbesondere beim Balancieren wird die Tiefenmuskulatur angesprochen, die Voraussetzung für eine gesunde Körperhaltung ist.
- Balancieren und Hangeln erfordert Fähigkeiten wie Wahrnehmen, Planen, Einschätzen des Risikos, Entscheiden und Reagieren im schnellen Wechselspiel. Dies fördert im besonderen Maße Koordination und Konzentration.
- Beim gemeinsamen Spiel auf einer Balancierstange, einem Seil oder einer Gummimembran lernen Kinder Rücksicht zu nehmen, sich zu helfen oder sich zu sichern. Dies fördert auf spielerische Weise die Sozialkompetenz der Kinder.
- Hangeln und Balancieren verdeutlicht essentielle physikalische Zusammenhänge, wie die Wirkung der Schwerkraft, Gleichgewicht oder Gegengewicht.





Terranova.104

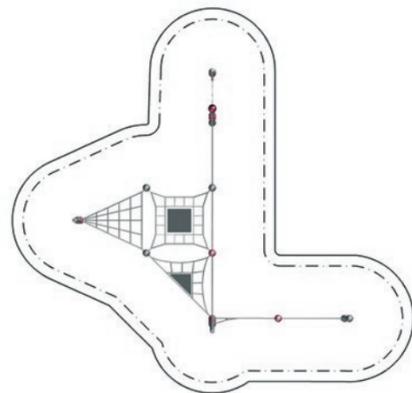
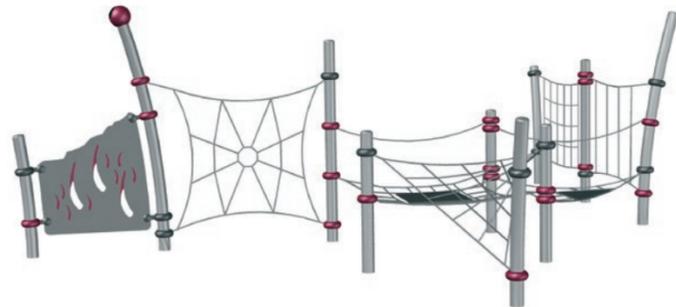
96.180.104

(m) 8,6 x 8,2 x 2,9
('-") 28-0 x 26-9 x 9-6

EN 1176 (m) 11,6 x 11,2
ASTM/CSA (m) 12,2 x 11,8
ASTM/CSA ('-") 40-0 x 38-9

EN 1176 (m) 1,23
ASTM/CSA ('-") 4-1

Diese Anlage verbindet besonders niedrige Elemente miteinander. Extra für Kindergartenkinder konzipiert, befindet sie sich auf dem Bereich für Kleinkinder eines der größten Spielplätze Berlins.



Orbit.01

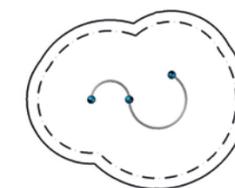
90.160.210.000.01

(m) 3,1 x 1,8 x 0,3
('-") 10-0 x 5-10 x 0-10

EN 1176 (m) 6,1 x 4,8
ASTM/CSA (m) 6,7 x 5,5
ASTM/CSA ('-") 22-0 x 17-11

EN 1176 (m) 0,30
ASTM/CSA ('-") 0-10

Der Orbit ist eine Balancierstange, die sich kurvig durch die Landschaft schlängelt. Mit farbig akzentuierten Kugeln bringt der Orbit zusätzliche Gestaltungsmöglichkeiten ins Spiel.



Orbit.02

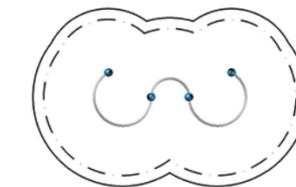
90.160.210.000.02

(m) 1,8 x 4,7 x 0,3
('-") 5-10 x 15-5 x 0-10

EN 1176 (m) 4,8 x 7,7
ASTM/CSA (m) 5,5 x 8,4
ASTM/CSA ('-") 17-11 x 27-5

EN 1176 (m) 0,25
ASTM/CSA ('-") 0-10

Der große Bruder des Orbit.01. Schaffst Du auch die dritte Kurve?



Champignon.40

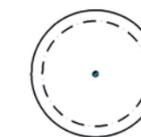
90.160.224

(m) 0,2 x 0,2 x 0,4
('-") 0-8 x 0-8 x 1-4

EN 1176 (m) 3,2 x 3,2
ASTM/CSA (m) 3,9 x 3,9
ASTM/CSA ('-") 12-8 x 12-8

EN 1176 (m) 0,40
ASTM/CSA ('-") 1-4

Die Champignons eignen sich zum Bockspringen, vor allem wenn sie als Gruppe auftreten. Sie sind in drei unterschiedlichen Größen von 40 bis 80 cm lieferbar.





Schaukeln & Wippen

Entwicklungsförderung mit Schwung!

- Schaukeln und Wippgeräte entwickeln im besonderen Maße das Körpergefühl und -bewusstsein.
- Schaukeln entwickelt das vestibuläre System des Kindes, also die Fähigkeit, Körperbewegungen, Augenbewegungen und Gleichgewicht zu koordinieren.
- Muskelkraft wird aufgebaut – verstärkt in den Armen, Beinen und der Körpermitte.
- Schaukeln unterstützt die Entwicklung des motorischen Planens und der motorischen Kontrolle, wie es auch beim Klettern der Fall ist. Dies beinhaltet die Erkennung der Bewegungsposition des Körpers im Raum bzw. auf dem Spielgerät und daraus resultierende erforderliche, koordinierte Bewegungen.
- Kinder erfahren das Prinzip von Ursache und Wirkung, wie „Was hoch kommt, muss auch wieder herunterkommen.“ oder „Wenn ich bei dieser Höhe loslasse oder springe, kann ich hart landen und mir auch weh tun.“
- Unterschiedliche Schaukelsitze sorgen dafür, dass Kinder unabhängig ihrer Entwicklungsstufe die Möglichkeit zum Schaukeln haben.
- Die verschiedenen Wippgeräte und die damit einhergehenden variierenden Herausforderungen, sie in Schwung zu bringen, geben Kindern auf unterschiedlichen Entwicklungsstufen die Möglichkeit, eigene Erfahrungen im Wippen und Federn zu sammeln.



Arch Swing

90.260.534

(m) 1,3 x 3,2 x 3,0
(") 4-2 x 10-4 x 9-10

EN 1176 (m) 6,8 x 3,2
ASTM/CSA (m) 7,0 x 6,9
ASTM/CSA (") 22-11 x 22-6

EN 1176 (m) 1,70
ASTM/CSA (") 5-9

Elegant und praktisch! Die am Rohrbogen angeschlossene Arch Swing ermöglicht Schaukelvergnügen für viele Kinder gleichzeitig und überzeugt dabei durch elegantes Design.



Bowl Swing

90.260.532

(m) 1,3 x 3,2 x 2,8
(") 4-2 x 10-7 x 9-3

EN 1176 (m) 6,7 x 3,2
ASTM/CSA (m) 7,0 x 6,9
ASTM/CSA (") 22-10 x 22-6

EN 1176 (m) 1,70
ASTM/CSA (") 5-9

Durch seine niedrige Einstiegshöhe ist die Bowl Swing, ähnlich wie die Cup Swing, auch bestens für kleine Kinder oder Kinder mit eingeschränkter Bewegungsfreiheit geeignet.



Net Swing

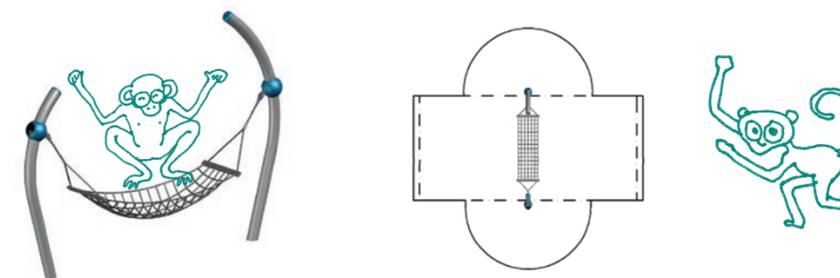
90.260.533

(m) 0,7 x 3,8 x 2,9
(") 2-0 x 12-3 x 9-3

EN 1176 (m) 6,6 x 3,2
ASTM/CSA (m) 7,0 x 7,4
ASTM/CSA (") 22-11 x 24-3

EN 1176 (m) 1,75
ASTM/CSA (") 5-9

Einfach mal gemütlich abhängen und dabei noch gut aussehen! Die organische Formsprache der gebogenen Pfosten in Kombination mit farbigen Kugeln machen die Net Swing zu einem optischen Highlight urbaner Freiflächen.



Palmetto Saucer

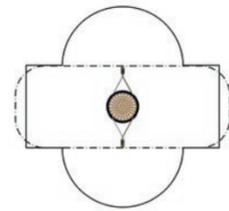
95.190.263

(m) 2,5 x 1,0 x 2,1

EN 1176 (m) 6,5 x 2,5

EN 1176 (m) 1,50

Diese Schaukel überzeugt als Spielgerät für mehrere Kinder – einfach zusammen spielen und relaxen.



Side-by-Side Swing

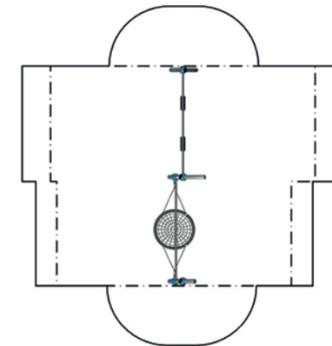
90.340.055

m 1,6 x 6,8 x 3,1
(") 5-3 x 22-2 x 9-11

EN 1176 (m) 8,1 x 6,8
ASTM/CSA (m) 9,8 x 10,5
ASTM/CSA (") 32-0 x 34-2

EN 1176 (m) 1,42
ASTM/CSA (") 8-3

Gemeinsam Schaukeln macht immer noch am meisten Spaß! Ob klassisch oder auf der chilligen Nestschaukel – bei der Side-by-Side Swing kann man sich zusammen den Wind um die Nase wehen lassen. Und durch die geringe Einstiegshöhe der Nestschaukel kommen auch die Kleinsten voll auf ihre Kosten.



Palmetto Basket

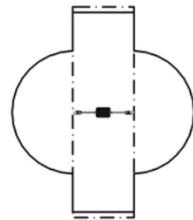
90.340.071

(m) 0,3 x 1,9 x 2,2
(") 1-0 x 6-1 x 7-0

EN 1176 (m) 6,5 x 1,9
ASTM/CSA (m) 6-2 x 5,6
ASTM/CSA (") 20-2 x 18-1

EN 1176 (m) 0,97
ASTM/CSA (") 3-2

In der kleineren Variante des Palmetto Saucer ist zwischen die schräg gestellten Pfosten ein Schaukelsitz extra für die Kleinsten eingehängt. Das ermöglicht schon den jüngsten Kindern ein sicheres Schaukelerlebnis.



Swingo.2.2

90.260.502

(m) 1,7 x 3,8 x 2,5
(") 5-7 x 12-4 x 8-0

EN 1176 (m) 7,2 x 3,8
ASTM/CSA (m) 8,0 x 7,5
ASTM/CSA (") 26-1 x 24-4

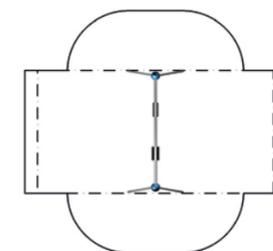
EN 1176 (m) 1,30
ASTM/CSA (") 6-7

Die zweisitzige Version der Swingos ist asymmetrisch und doch können Zwei in Harmonie zusammen Schaukeln.

Die direkte Verbindung zweier Swingo.2.2 ermöglicht Schaukelerlebnisse für vier Kinder gleichzeitig. Je nach Wunsch auf unterschiedlichen Schaukelsitzen.



Verschiedene Schaukelsitze verfügbar



Beetle.01

90.260.614.1

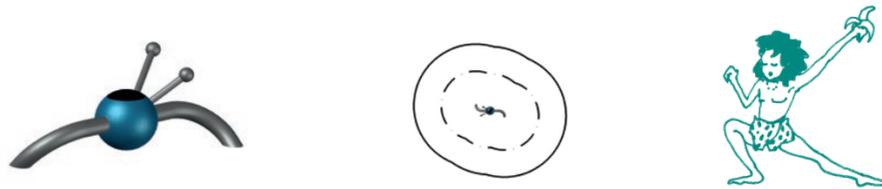
(m) 0,4 x 1,0 x 0,4
(“-“) 1-4 x 3-2 x 1-4

EN 1176 (m) 2,4 x 3,0
ASTM/CSA (m) 4,1 x 4,7
ASTM/CSA (“-“) 13-4 x 15-2

EN 1176 (m) 0,4
ASTM/CSA (“-“) 1-4



Beetle.01 besticht durch elegantes Design und technische Überlegenheit. Ein spezielles Gummilagererelement verhindert einen harten Anschlag und sorgt so für ein smoothes Wipp-Erlebnis. Hier geht es schnell nach rechts und links!



Beetle.02

90.260.614.2

(m) 0,4 x 1,0 x 0,4
(“-“) 1-4 x 3-2 x 1-4

EN 1176 (m) 2,4 x 3,0
ASTM/CSA (m) 4,1 x 4,7
ASTM/CSA (“-“) 13-4 x 15-2

EN 1176 (m) 0,4
ASTM/CSA (“-“) 1-4



Beetle.03

90.260.614.3

(m) 0,4 x 1,0 x 0,4
(“-“) 1-4 x 3-2 x 1-4

EN 1176 (m) 2,4 x 3,0
ASTM/CSA (m) 4,0 x 4,7
ASTM/CSA (“-“) 13-4 x 15-2

EN 1176 (m) 0,34
ASTM/CSA (“-“) 1-2

Auf Beetle.02 und Beetle.03 kann vor und zurück gewippt werden. Das puristische Design der beiden Spielpunkte lässt viel Raum für Fantasie und passt sich jeder Umgebung an.



Beetle.02

Beetle.03

Hula-Loop.01

90.260.930

(m) 1,1 x 0,6 x 0,5
(“-“) 3-8 x 1-10 x 1-4

EN 1176 (m) 4,4 x 3,9
ASTM/CSA (m) 4,6 x 5,1
ASTM/CSA (“-“) 14-10 x 16-8

EN 1176 (m) 0,41
ASTM/CSA (“-“) 1-4

Bringe den Ball ins Rollen! Ob alleine oder zu zweit: Die gefederte Gummilagerung des Hula-Loop lässt deine Hüfte kreisen und fordert dein Gleichgewicht heraus. Die beiden Versionen unterscheiden sich durch unterschiedliche Kugelbahnen in der Oberfläche.



Number.0

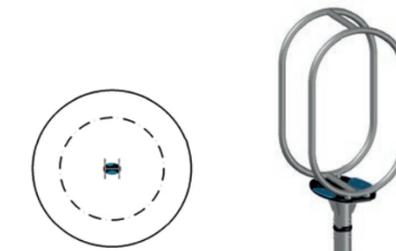
90.261.000

(m) 0,6 x 0,6 x 1,4
(“-“) 2-0 x 2-0 x 4-8

EN 1176 (m) 3,2 x 3,2
ASTM/CSA (m) 4,8 x 4,8
ASTM/CSA (“-“) 15-9 x 15-9

EN 1176 (m) 0,4
ASTM/CSA (“-“) 1-2

Numbers sind lustige Zahlenspiele mit Federmechanismus. Mit einer beispielbaren Hausnummer können Sie es allen zeigen.





Over Easy

90.260.615.1

m 0,9 x 0,9 x 0,6
(") 2-9 x 2-9 x 1-11

EN 1176 (m) 3,9 x 3,9
ASTM/CSA (m) 4,5 x 4,5
ASTM/CSA (") 14-9 x 14-9

EN 1176 (m) 0,41
ASTM/CSA (") 1-5

Unser Over Easy sorgt für den nötigen Schwung. Ob Spielen mit den Freunden oder entspannt allein hin und her wippen. Auch für kleine Spielplatz-Fans ist diese Wackelplattform eine tolle Abwechslung.



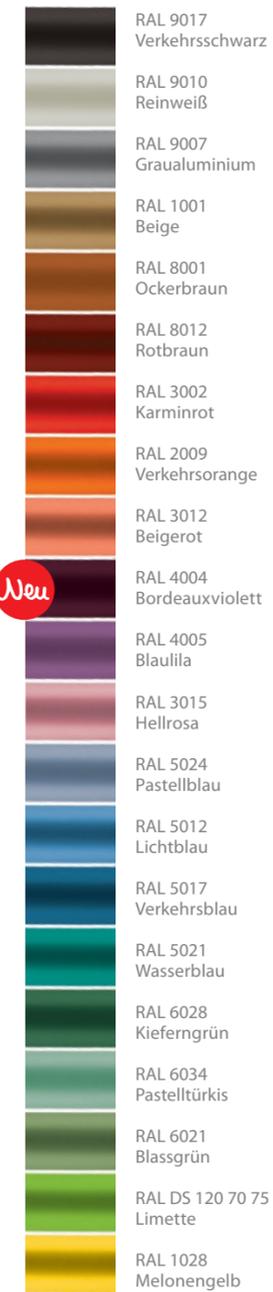
Standardfarben der Seile



Frei wählbar für 16 mm Standardseil und für 18 mm Seil

Nur für 16 mm Standardseil

Standardfarben der Rohre, Pfosten und Kugeln (matt)



Standardfarben der Rohre, Pfosten und Kugeln (glänzend)



Farben der HDPE-Paneele 19 mm



Produktname

Artikelnummer

(m) Geräte Maße (L x B x H)
(") (")

EN 1176 (m) Min. Sicherheitsbereich
ASTM/CSA (m)
ASTM/CSA (") (")

EN 1176 (m) Freie Fallhöhe
ASTM/CSA (") (")

Info

Hinweis:

Die Draufsichten sind im Maßstab 1:200 dargestellt. Alle Abbildungen der Geräte können in Ausstattung und Detail von den beschriebenen Produkten abweichen. Alle Angaben vorbehaltlich technischer Änderungen und Druckfehler.



Berliner Seilfabrik GmbH & Co.
Lengeder Straße 2/4
13407 Berlin

T +49 (0)30 41 47 24 - 0
F +49 (0)30 41 47 24 - 33

info@berliner-seilfabrik.com
www.berliner-seilfabrik.com



Stand: Juni 2021

Wir sind ausgezeichnet!